

JOGOS NACIONAIS SALESIANOS XXIII

2015/2016

REGULAMENTOS DE BASQUETEBOL

ESCALÕES ETÁRIOS/BOLA DE JOGO/DURAÇÃO DE JOGO

Escalões Etários

Ano Letivo	Ano Nascimento				
	Infantil A	Infantil B	Iniciado	Juvenil	Júnior
2015/2016	2005/2007	2003/2004	2001/2002	1999/2000	1994/1998

Tempo de Jogo e variantes da modalidade

ESCALÕES	BOLA	TEMPO DE JOGO	OBSERVAÇÕES
INFANTIS A MISTOS	N.º 5	(3x10') Entre partes – (muda de campo) Intervalo – 5'	- Tempo de jogo "CORRIDO" 4X4 Substituições ao critério do treinador
INFANTIS B	N.º 5	(3x10') Entre partes – (muda de campo) Intervalo– 5'	- Tempo de jogo "CORRIDO" 5X5 Substituições ao critério do treinador
INICIADOS	N.º 6 (Masc.) N.º 5 (Fem.)	1ª parte - (2x8') 2ª parte - (2x8') Intervalo– 5' (muda de campo) Entre períodos – 1'	- Tempo de jogo "CORRIDO" 5X5 Exceção: PARAGEM DE TEMPO POR LESÃO DE UM JOGADOR Substituições ao critério do treinador
JUVENIS	N.º 7 (Masc.) N.º 6 (Fem.)	1ª parte - (2x10') 2ª parte - (2x10') Intervalo – 5' (muda de campo) Entre períodos – 1'	Tempo de jogo "CORRIDO" 5X5 Exceção: PARAGEM DE TEMPO POR LESÃO DE UM JOGADOR Substituições ao critério do treinador

NOTA: Nos infantis A é permitido 1 desconto de tempo por jogo.

Nos escalões de infantis B, iniciados e juvenis é permitido solicitar um (1) “pedido de desconto de tempo” – “time out”, de (1’) por cada período.

Durante o “TEMPO CORRIDO” o cronómetro só pára por qualquer anomalia verificada (acidente, lesões, ou no caso do Árbitro achar necessário)

CONSTITUIÇÃO DA EQUIPA

Cada equipa é constituída do seguinte modo:

- 8 jogadores no máximo; 4 no mínimo, no escalão de Infantis A que podem ser Mistos
- 12 Jogadores no máximo; 5 no mínimo, nos escalões de infantis B, iniciados e juvenis

REGULAMENTO TÉCNICO/PEDAGÓGICO

Fica ao critério do treinador a utilização dos jogadores durante o jogo, fazendo substituições livremente, devendo no entanto ter em consideração que todos os jogadores da equipa deverão jogar.

A regra dos 3; 5; 8 e 24 segundos não se aplicam nos escalões de Infantis A e B.

A regra dos 3; 5; 8 segundos são aplicados para os escalões de iniciados e juvenis.

Regra dos 24 segundos – a regra dos 24 segundos não se aplica linearmente; apenas no caso do árbitro verificar abuso na retenção da bola, com o nítido favorecimento da equipa infratora. O árbitro deverá marcar violação perdendo a equipa em causa a posse de bola.

DESEMPATE

Nos Infantis A; o desempate é feito por lançamento livre (morte súbita).

Em caso de empate, nos escalões de infantis B, iniciados e juvenis terá lugar um prolongamento de 5 minutos, tempo corrido.

No caso de haver um só grupo:

As equipas jogam todas entre si e a classificação final será feita através dos pontos obtidos ao longo dos jogos realizados.

1 - Em caso de empate na pontuação final, o desempate é feito na sequência dos resultados entre si.

2 - A equipa que tiver maior diferença entre o número total pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas.

- 3 - A equipa que tiver maior diferença entre pontos marcados e sofridos considerando todos os jogos realizados.
- 4 - A equipa que tiver o maior número de pontos marcados, no total dos jogos realizados entre todas as equipas.

Quando a competição se joga no sistema de poules:

No caso de existirem apenas 2 grupos, passarão à final as 2 equipas que obtiverem maior pontuação. Os primeiros de cada grupo, jogam com os segundos do outro grupo. As equipas vencedoras de cada um destes jogos, irão disputar, o 1º e 2º lugar, sendo que as outras equipas disputarão o 3º e 4º lugar.

No caso de existirem 3 grupos, passam à fase seguinte o 1º de cada grupo, jogarão entre si, para o apuramento do 1º ao 3º lugar.

ARBITRAGEM

Os jogos são dirigidos por 1 árbitro com formação e por 1 ou 2 oficiais de mesa.

CASOS OMISSOS

Os casos omissos neste Regulamento, são analisados e resolvidos pela Organização dos jogos não sujeitos a recurso.